

ODEDIT

ODEDIT - прототип набора команд, расширяющих и упрощающих использование Object Data (OD) в Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® и Map 3D®.

В ODEDIT моделируются и практически тестируются основные возможности использования Object Data как внутренней базы описательных данных объектов под AutoCAD Map/Civil 3D.

Цель ODEDIT - вместе с другими дополнениями (ODCLASS и т.п.) и имеющимися средствами Map 3D обеспечить конкурентоспособность Map 3D как средства создания первичных планов и карт, сбора описательных данных.

Путь решения - ODEDIT обеспечивает возможности прямой работы с Object Data непосредственно в активном файле dwg, добавляет многие обязательные возможности, отсутствующие в Map 3D. ODEDIT существенно ускоряет и облегчает работу с Object Data, обеспечивает удобные возможности просмотра, ввода, редактирования и контроля данных.

Version 1.125.2d

Alexander Sharov © Russia, Moscow odclass.odedit.ac@gmail.com

Меню команд ODEDIT

Меню ODEDIT вызывается командой **ODEDIT_CTL**.

Вызов команд из меню ODEDIT - двойной клик на названии нужной команды.

Вызов команд ODEDIT из командной строки - ввод названия нужной команды.

Все видео на Youtube, во всех есть субтитры на русском и английском.

Меню OEDIT:

OD management

- Copy definitions from file*
- Usage stats*
- Rename columns*
- Reorder fields*
- Update definitions*
- Batch update definitions*
- Translate*
- Remove unused*

Search OD

- Find entities with no OD*
- Find entities with OD*
- Find entities with duplicate OD*
- Find entities with multiple OD*
- Find entities with no specific OD*
- Find entities with specific OD*
- Find entities with specific OD values*

Attach/Detach OD

- Attach/detach*
- Detach all*
- Detach specified*
- Detach duplicate*

Copy OD

- Copy OD from reference*
- Copy OD/values from reference*
- Copy properties/OD from reference*
- Copy properties/OD/values from reference*
- Copy values from reference*

Set/edit OD values

- Set from XYZ*
- Set from geometric properties*
- Set from text*
- Set from attributes*
- Upload to attributes*
- Calculate*
- Create IDs*
- Replace*
- Add from field in field*
- Add values from OD to OD*

Modify entities

- Convert to 2D polylines*
- Convert to 3D polylines*
- Break*

Export/import

- Export to mif/mid*
- Batch export to mif/mid*
- Export to csv*
- Import from csv*
- Explication*

OD table

About

OD management - группа команд управления OD (видео - [ODEDIT. Autocad Map 3D plugin. OD management](#), 1:51):

Copy definitions from file, команда **ODEDIT_COPY** - создание в активном файле определений OD по образцу другого файла dwg, dwt. Выбрать файл dwg, dwt с определениями нужных OD. Добавляются определения OD, которых не было в активном файле. OD активного файла не переопределяются.

Usage stats, команда **ODEDIT_STAT** - статистика использования OD в активном файле. Данные из окна Object Data Statistics можно скопировать Ctrl+C.

Rename columns, команда **ODEDIT_RENAME_COLUMNS** - переименование указанных полей данных в указанных OD. Выбрать из выпадающего списка нужную OD. В нужном поле редактировать название поля.

Во free-версии отсутствует.

Reorder fields, команда **ODEDIT_FIELD_REORDER** - изменение взаимного положения указанных полей указанной OD. Выбрать из выпадающего списка нужную OD. Выбрать нужное поле и, при зажатой левой кнопке мыши, передвинуть поле на новое место.

Во free-версии отсутствует.

Update definitions, команда **ODEDIT_UPDATE** - обновление определений OD активного файла на основе определений одноименных OD из образцового файла dwg. Выбрать файл dwg с нужными определениями OD. Определения OD приводятся в соответствие с OD файла-образца. OD с названиями, которых не было в активном файле, не добавляются. Значения полей OD сохраняются.

Во free-версии отсутствует.

Batch update definitions, команда **ODEDIT_UPDATE_EXT** – пакетное, для многих файлов dwg обновление определений OD на основе OD из образцового файла dwg. В верхней строке-кнопке выбрать папку с обновляемыми файлами dwg. Выбрать в списке обновляемые файлы dwg. В нижней строке-кнопке выбрать dwg-образец с нужными определениями OD. Во всех указанных файлах определения

OD приводятся в соответствие с OD файла-образца. OD с названиями, которых не было в обновляемых файлах, не добавляются. Значения полей OD сохраняются.

Во free-версии отсутствует.

Translate, команда **OEDIT_TRANSLATE** - замена в активном dwg названий OD, полей OD, значений в полях. Выбрать файлы соответствий названий OD, полей OD, значений в полях. Можно выбрать только один из файлов замен или два любых или сразу все три. Замены производятся после нажатия кнопок *Name-->Alias* или *Name<--Alias*. После *Name-->Alias* найденные в dwg названия или значения заменяются на вторые значения в файлах соответствий. После *Name<--Alias* найденные в dwg названия или значения заменяются на первые названия или значения в файлах соответствий. Пробелы в начале и в конце игнорируются.

Команда использует заранее созданные файлы соответствий названий OD, полей OD, значений в полях их вторым возможным названиям и значениям. Файлы соответствий - текстовые файлы с разделителями табуляцией. В файле соответствий названий OD указывается название и, через любое число знаков табуляции, второе название. В файле соответствий полей OD указывается название OD (не обязательно), через любое число знаков табуляции название поля OD и, через любое число знаков табуляции, второе название полей. В файле соответствий значений полей OD указывается название OD (не обязательно) название поля OD (не обязательно), значение и второе возможное значение. В файлах соответствий допускаются комментарии - после знака #.

Remove unused, команда **OEDIT_RMUNUSED** - удаление в активном файле определений неиспользуемых OD. В верхней части окна команды выводится список используемых OD, в нижней части окна команды выводится список неиспользованных OD. Указать удаляемые неиспользуемые OD с помощью курсора мыши и кнопки *Select all* - выбрать/отменить выбор всех файлов.

Search OD - группа команд выбора графических элементов по критериям OD (видео - [OEDIT. Autocad Map 3D plugin. Search OD](#), 3:31):

Find entities with no OD, команда **OEDIT_HAS_NO_OD** - поиск и выделение графических элементов без присоединенных OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы".

Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Find entities with OD, команда **OEDIT_HAS_OD** - поиск и выделение графических элементов с присоединенными OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Find entities with duplicate OD, команда **OEDIT_HAS_DUPLICATE_OD** - поиск и выделение графических элементов с присоединенными дублирующимися OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Find entities with multiple OD, команда **OEDIT_HAS_MULTIPLE_OD** - поиск и выделение графических элементов с присоединенными несколькими OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Find entities with no specific OD, команда **OEDIT_HAS_NO_SPECIFIC_OD** - поиск и выделение графических элементов, к которым не присоединены указанные OD. Выбрать в списке нужные OD с помощью курсора мыши и кнопки *Select all/nothing*. Включенная опция *Simultaneous* означает поиск графических элементов, к которым не присоединены одновременно все указанные OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Find entities with specific OD, команда **OEDIT_HAS_SPECIFIC_OD** - поиск и выделение графических элементов, к которым присоединены указанные OD. Выбрать в списке нужные OD с помощью курсора мыши и кнопки *Select all/nothing*.

Включенная опция *Simultaneous* означает поиск графических элементов, к которым присоединены одновременно все указанные OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Find entities with specific OD values, команда **OEDIT_EVAL_EXPR** - поиск и выделение графических элементов, в OD которых есть значения с указанными критериями. В левой части окна команды выводится список используемых OD. В правой части окна выводится список полей указанных OD. Выбрать в списке нужные OD с помощью курсора мыши и кнопок Shift и Ctrl. В правую часть окна выводятся поля, одновременно имеющиеся в описаниях всех указанных OD. Ввести в нужные поля символы сравнения (>, <, <>), и нужные значения-критерии с возможным использованием масок (*). Отключенная опция *Extended* означает возможность выбора любого вхождения введенных символов. При этом знаки сравнения и маски рассматриваются как символы значений. Включенная опция *Extended* означает возможность выбора вхождений введенных символов с учетом знаков сравнения и масок. Одновременно можно задавать критерии поиска для нескольких полей OD. Знаки сравнения (>, <, <>) применимы и для числовых, и для символьных полей OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Attach/Detach OD - группа команд присоединения и отсоединения OD
(видео - [OEDIT. Autocad Map 3D plugin. Attach/detach OD](#), 2:33):

Attach/detach, команда **OEDIT_ADEATTACHDATA** - присоединение или отсоединение указанных OD у графических элементов. Выбрать в левой части окна в списке нужную OD и действие Attach или Detach. При Attach можно ввести значения для полей присоединяемых OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Detach all, команда **OEDIT_RM_ALL** - отсоединение всех OD у графических элементов.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Detach specified, команда **OEDIT_RM** - отсоединение указанных OD у графических элементов. Выбрать в списке отсоединяемые OD с помощью курсора мыши и кнопки Select all - выбрать/отменить выбор всех OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Detach duplicate, команда **OEDIT_REMOVE_DUPLICATE_OD** - отсоединение дублирующихся OD у графических элементов. В командной строке ввести f, F, First для отсоединения первых дублирующихся OD или l, L, Last - для последних дублирующихся OD. После отсоединения у графических элементов останется только по одной записи соответствующих OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Copy OD - группа команд присоединения к выбранным графическим элементам OD из указанных объектов-образцов, копирования значений полей OD (видео - [OEDIT. Autocad Map 3D plugin. Copy OD](#), 1:27):

Copy OD from reference, команда **OEDIT_COPY_OD** - присоединение к указанным графическим элементам OD, присоединенным к объекту-образцу. Указать объект-образец. Значения полей OD не копируются. Если к графическим элементам уже присоединены одноименные OD, то появятся дублирующиеся OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов для копирования.

Copy OD/values from reference, команда **OEDIT_COPY_OD_VALUE** - присоединение к указанным графическим элементам OD, присоединенным к объекту-образцу. Копирование значений полей из OD объекта-образца. Если к графическим элементам уже присоединены одноименные OD, то появятся дублирующиеся OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов для копирования.

Copy properties/OD from reference, команда **OEDIT_COPY_ALL** - присоединение к указанным графическим элементам OD, присоединенным к объекту-образцу. Копирование графических свойств (цвет, слой, вес линий и т.п.) объекта-образца. Значения полей OD не копируются. Если к графическим элементам уже присоединены одноименные OD, то появятся дублирующиеся OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов для копирования.

Copy properties/OD/values from reference, команда **OEDIT_COPY_ALL_VALUE** - присоединение к указанным графическим элементам OD, присоединенным к объекту-образцу. Копирование графических свойств (цвет, слой, вес линий и т.п.) объекта-образца. Копирование значений полей из OD объекта-образца. Если к графическим элементам уже присоединены одноименные OD, то появятся дублирующиеся OD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов для копирования.

Copy values from reference, команда **OEDIT_COPY_VALUE** - копирование в OD указанных графических элементов значений полей из OD объекта-образца.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов для копирования.

Set/edit OD values - группа команд автоматизированной загрузки и редактирования значений полей OD (видео - [OEDIT. Autocad Map 3D plugin. Set/edit values OD](#), 4:42):

Set from XYZ, команда **OEDIT_SETXYZ** - загрузка значений X, Y, Z графических элементов в указанные поля указанных OD. Выбираются опции загрузки: для X, Y - *First* (первой точки), *Last* (последней точки), *Center* (центральной точки), для Z - *Min* (минимальная), *Max* (максимальная), *Average* (средняя). Определяется

Precision - степень округления, число знаков после запятой. *Для полей с типом Point команду использовать не следует.*

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Set from geometric properties, команда **OEDIT_SETPROP** - загрузка значений длин, площадей и объемов графических элементов в указанные поля указанных OD. Определяется *Precision* - степень округления, число знаков после запятой. *Для полей с типом Point команда не выполняется.*

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Set from text, команда **OEDIT_SETTEXT** - загрузка содержимого однострочных и многострочных текстов в указанные поля указанных OD. Выбрать в левой части окна команды в списке нужную OD. Выбрать в правой части окна команды в списке нужное поле OD. В нижней части окна указать допуск - расстояние между точками вставки текстов и графическими элементами, при котором производить загрузку. Для загрузки для замкнутых контуров допуск указывать не нужно. В указанное поле OD выбранных графических элементов загрузится содержимое выбранных текстов, расположенных рядом с этими элементами или внутри контуров из этих элементов. *Для полей с типом Point команда не выполняется.* Если одному графическому элементу с указанным OD соответствует больше одного текстового элемента, то загрузка не производится; такие текстовые элементы маркируются блоками в виде окружностей в слое "odedit_error" и с радиусом, равным указанному допуску.

Знаки переноса строк и перевода каретки из многострочных текстов заменяются на "\P" - как в окне Свойства AutoCAD.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Set from attributes, команда **OEDIT_LOAD_ATTRS** - загрузка содержимого однострочных и многострочных атрибутов в поля OD, описанные в файле соответствий. Выбрать файл соответствий *блоков-атрибутов/OD-полям*. Если в значении атрибута есть буквы и знаки, кроме точки, то в числовые поля OD загрузка не производится. К соответствующим блокам будут присоединены

необходимые OD, если они не были присоединены ранее, и если в активном dwg есть описания необходимых OD.

Значения многострочных атрибутов передаются одной строкой с разделением текстов из строк пробелами - как в окне Свойства AutoCAD.

Файлы соответствий *блоков-атрибутов/OD-полям* - простые текстовые файлы с разделителями табуляцией. Число разделителей не ограничено. Текст после знака "#" является комментарием.

Структура файла соответствий:

Название_блока<tab>Название_атрибута<tab>Название_OD<tab>Название_поля.

В файле соответствий описываются только те атрибуты, чьи значения нужно загружать в поля OD или выгружать из полей OD.

Для упрощения создания файлов соответствий можно использовать команду выгрузки списков блоков и их атрибутов, OD и их полей - см. ниже, ODEDIT_ATTR_TEMPLATE.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Upload to attributes, команда **ODEDIT_STORE_ATTRS** - выгрузка значений полей OD в однострочные или многострочные атрибуты, описанные в файле соответствий. Выбрать файл соответствий *блоков-атрибутов/OD-полям*.

О файлах соответствий *блоков-атрибутов/OD-полям* см. в описании предыдущей команды.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

---, команда **ODEDIT_ATTR_TEMPLATE** - выгрузка названий блоков и их атрибутов, названий OD и их полей в текстовый файл-заготовку для описания их соответствий. Выбрать путь и название для файла-заготовки.

Файлы-заготовки - простые текстовые файлы с разделителями табуляцией. В первой части файла выводятся названия блоков и названия их атрибутов:

Название_блока<tab>Название_атрибута<tab> #TableName<tab> #ColumnName.

Во второй части файла выводятся названия OD и названия их полей:

#BlockName <tab>#AttributeName<tab>#Название_OD<tab>Название_поля<tab>
#Тип_данных_поля.

Файлы-заготовки предназначены для помощи в создании файлов соответствий, и не предназначены для загрузки командами. Регистр учитывается только для названий атрибутов.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Команда действует, но ее нет в меню.

Calculate, команда **OEDIT_CALCULATE** - математические действия со значениями полей OD. Доступны: сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение корня, округление. Выбрать OD, поле OD, в котором производить вычисления, выбрать нужное действие. Указать число, с которым производить вычисления или указать поле OD, из которого брать числа для вычислений.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Во free-версии отсутствует.

Create IDs, команда **OEDIT_SETID** – создание идентификаторов в указанном поле указанного OD. Выбрать в списке нужную OD. Выбрать в выпадающем списке нужное поле OD. Ввести, если нужно, *Prefix*, *Suffix*. Определить начальное значение числовой части идентификаторов. Создаются идентификаторы, состоящие из префикса, не повторяющегося числа и суффикса. *Для полей с типом Point команда не выполняется.*

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Replace, команда **OEDIT_REPLACE** – замена значений или частей значений на заданный набор символов в указанных полях OD. Выбрать в списке в левой части окна команды нужные OD. Можно выбрать сразу несколько OD. Выбрать в списке полей OD в правой части окна нужные поля. Можно выбрать сразу несколько полей. В левом поле внизу окна команды ввести заменяемое значение. В правом

поле внизу окна команды ввести новое значение. Для определения заменяемого значения допустимы маски – «*». Для заменяющего значения так же допустимы маски – «*»; в основном для добавления нужных символов перед или после существующего значения. *Для полей с типом Point команда не выполняется.*

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Add from field in field, команда **OEDIT_ADDVAL** – добавление значений из одного поля OD в другое. Выбрать в списке в верхней части окна команды нужную OD. Выбрать в выпадающем меню под списком поле, в которое необходимо добавить значения. Выбрать в нижнем выпадающем меню поле, из которого берутся значения. Числовые значения в целевом поле суммируются, текстовые значения дописываются. *Для полей с типом Point команда не выполняется.*

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Add values from OD to OD, команда **OEDIT_ADDVAL_OD2OD** – добавление значений из поля OD в поле другого OD. Команда выполняется для графических элементов, к которым одновременно присоединены разные OD. Выбрать в списке OD в верхней части окна OD, из которой нужно брать значения. Выбрать в выпадающем меню под списком поле, из которого необходимо брать значения. Выбрать в списке OD в нижней части окна OD, в которое нужно добавлять значения. Выбрать в нижнем выпадающем меню поле, в которое добавлять значения. Числовые значения в целевом поле суммируются, текстовые значения дописываются. *Для полей с типом Point команда не выполняется.*

Эта команда единственная, в которой в списки исходных OD выводятся OD, создаваемые Map 3D (CNTR_..., TPMCNTR_... и т.п.).

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Modify entities - группа команд преобразования графических элементов с OD:

Convert to 2D polylines, команда **OEDIT_2POLY** - преобразование 3D polylines, отрезков, окружностей, дуг, эллипов, эллиптических дуг, сплайнов в polylines с сохранением OD и значений их полей. В командной строке определить числом от 1 до 99 степень аппроксимации "Precision [1-99]<10>:" криволинейных элементов полилинией.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Convert to 3D polylines, команда **OEDIT_23DPOLY** - преобразование polylines, отрезков, окружностей, дуг, эллипов, эллиптических дуг, сплайнов в 3D polylines с сохранением OD и значений их полей. В командной строке определить числом от 1 до 99 степень аппроксимации "Precision [0-99]<0> (> 0 - enable conversion):" криволинейных элементов 3D полилинией. Значение 0 - не преобразовывать криволинейные элементы.

Команда обрабатывает и предварительный, и последующий выбор графических элементов. При последующем выборе Enter означает "все элементы". Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

Break, команда **OEDIT_BREAK** - разрезание графических элементов в указанных точках с сохранением OD и значений их полей.

Export/import - группа команд экспорта/импорта векторных и описательных данных в другие форматы (видео - [OEDIT. Autocad Map 3D plugin. Import/Export OD](#), 2:32):

Export to mif/mid, команда **OEDIT_QEXPORT_MIF** - экспорт из активного файла в формат MapInfo mif/mid данных об объектах, описанных с помощью OD. Выбрать в верхней строке-кнопке папку для экспортируемых данных. Выбрать в списке нужные OD.с помощью курсора мыши и кнопки *Select all* - выбрать/отменить выбор всех OD. При включенной опции *Close polylines as polygons* замкнутые полилинии передаются в mif/mid как REGION. При отключенной опции - как PLINE. Объединенные в группы замкнутые полилинии

передаются как комплексные (сложные) полигоны с соответствующими отверстиями и т.п. При включенной опции *Overwrite* одноименные mif/mid перезаписываются.

Обрабатываются только графические элементы с присоединенными OD.

Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

В указанной папке создается новая папка с названием активного файла, в которой создаются файлы mif/mid с названиями экспортируемых OD.

Во free-версии отсутствует.

Batch export to mif/mid, команда **OEDIT_QEXPORT_MIF_EXT** – пакетный, из многих файлов dwg экспорт в формат MapInfo mif/mid данных об объектах, описанных с помощью OD. Выбрать в верхней строке-кнопке папку с экспортируемыми файлами dwg. Выбрать в списке нужные dwg. Выбрать в строке-кнопке под списком папку для создаваемых файлов mif/mid. При включенной опции *Close polylines as polygons* замкнутые полилинии передаются в mif/mid как REGION. При отключенной опции - как PLINE. Объединенные в группы замкнутые полилинии передаются как комплексные (сложные) полигоны с соответствующими отверстиями и т.п. При включенной опции *Overwrite* одноименные mif/mid перезаписываются.

Обрабатываются только графические элементы с присоединенными OD.

Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

В указанной папке создаются новые папки с названиями экспортированных файлов dwg, в которых создаются файлы mif/mid с названиями экспортируемых OD.

Во free-версии отсутствует.

Export to csv, команда **OEDIT_CSV_EXPORT** - экспорт в формат csv данных об объектах, описанных с помощью OD. Выбрать в списке нужные OD. Выбрать в строке-кнопке под списком папку для создаваемых файлов csv.

Обрабатываются только графические элементы с присоединенными OD.

Обрабатываются графические элементы только из включенных и незамороженных слоев.

В указанной папке создаются файлы csv с названиями экспортируемых OD. В верхней строке файлов csv приводятся названия полей OD. Разделитель данных - знак ";". Значения полей типа Character заключаются в кавычки. Одной записи OD

соответствует одна строка csv. Первые значения в строках csv - Handle соответствующих графических элементов.

Во free-версии отсутствует.

Import from csv, команда **OEDIT_CSV_IMPORT** - импорт в активный dwg данных об объектах, описанных в csv. Выбрать в верхней строке-кнопке окна команды папку с нужными файлами csv. Выбрать в списке названия нужных csv (OD). Включенная опция *Replace* означает, что значения полей OD будут заменяться на значения из csv.

Во free-версии отсутствует.

Explication, команда **OEDIT_EXPL** - создание отчета с подсчетами в формате csv. Выбрать нужные объекты в графическом окне. Выбрать в списке нужные OD. Для выбора используйте курсор мыши, клавиши Ctrl и Shift. Включить опцию Object type field, если ключевыми сведениями для отчета являются не названия OD. Выбрать в строке-кнопке под списком поле с ключевыми сведениями для отчета. Указать в нижнем поле ввода разделитель для данных в создаваемом файле csv. После нажатия OK в окне Сохранить как (Save as) указать место сохранения и название создаваемого файла csv.

Файл csv содержит *handle* указанных графических элементов, названия их OD и значения в полях этих OD. Если выбрано поле с ключевыми сведениями, то оно дается после названий OD. После строк с одинаковыми названиями OD или с одинаковыми значениями в ключевом поле дается строка *Sum* с указанием количества таких строк и суммами в числовых полях в таких строках.

Предпоследняя строка в csv *SumSum* содержит общее количество строк со значениями и общие суммы числовых полей.

Последняя строка в csv *Unique* содержит количество уникальных значений в строках.

OD table – команда работы с OD в табличном виде (видео - [OEDIT. Autocad Map 3D plugin. OD table](#), 4:14).

OD table, команда **OEDIT_TABLE** - работа с OD в табличном виде. Возможность просмотра и редактирования содержания указанной OD как таблицы. Возможность сохранения данных из таблицы в форматы txt, csv. Возможность копирования и вставки данных из таблицы и в таблицу с помощью Ctrl+C, Ctrl+V. Возможность просмотра графических элементов, связанных с записями (строками таблицы) OD. Возможность просмотра в таблице записей OD, связанных с

выбранными графическими элементами. Возможность вызова других команд ODEDIT.

Во free-версии отключено сохранение данных в форматы txt и csv и возможность копирования и вставки в таблицу с помощью Ctrl+C, Ctrl+V.

About – команда отображения сведений об ODEDIT.

About, команда **OEDIT_ABOUT** - отображение About об OEDIT.

Данные из окна About можно скопировать Ctrl+C.

Общее о командах OEDIT

Всем действиям из меню OEDIT соответствуют свои команды, которые можно вызывать из командной строки.

Во все списки OD в окнах OEDIT выводятся только пользовательские OD, только используемые OD и из них OD, присоединенные к выбранным графическим элементам. OD, создаваемые Map 3D (CNTR_..., TPMCNTR_... и т.п.), игнорируются.

Отбор только используемых OD требует длительного времени при большом числе графических элементов. Для ускорения работы этот отбор автоматически отключается при числе элементов больше 32768.

Некоторые однородные действия в разных командах OEDIT и однотипные элементы сервиса реализованы по-разному для выбора оптимальных решений.

Команды OEDIT содержат уже замеченные недостатки, и могут содержать еще не замеченные недостатки. О недостатках, а так же о своих пожеланиях или оценках можно сообщать по указанному электронному адресу, в месте размещения программы или в темах форумов об OEDIT.

После закрытия AutoCAD *могут* появляться сообщения, предупреждения AutoCAD об ошибках. Это *возможные* последствия от программирования при неполноте документации об AutoCAD Map 3D. Подобные сообщения могут появляться, только *после закрытия* AutoCAD, и к проблемам работы в AutoCAD не приводят.

Version 1.125.2

Alexander Sharov © Russia, Moscow odclass.odedit.ac@gmail.com

15.10.2018